Space War

Hugo Brilhante Lima

* **Introdução**

Um jogo de ação cujo objetivo é destruir o maior numero de inimigos com o menor número de munições.

* **Requisitos**

Em cada fase o jogador terá cinco munições e terá que atingir o objetivo de mil pontos na primeira fase, três mil na segunda e cinco mil na terceira. O jogo acaba quando acaba as munições.

* **Projeto**



* **Resultados**



* **Conclusão**

O jogo foi concluído em 4 meses, com apenas 3 níveis com perspectiva de em um projeto futuro ganhar novas versões com mais níveis e com melhorias em aspectos gráficos e sonoros.